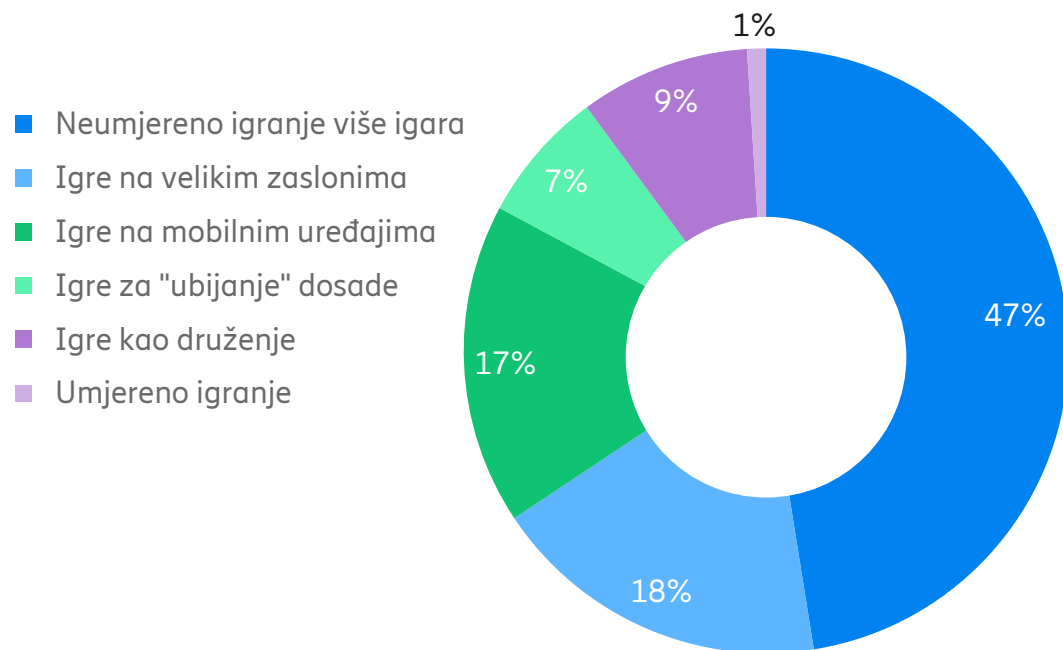


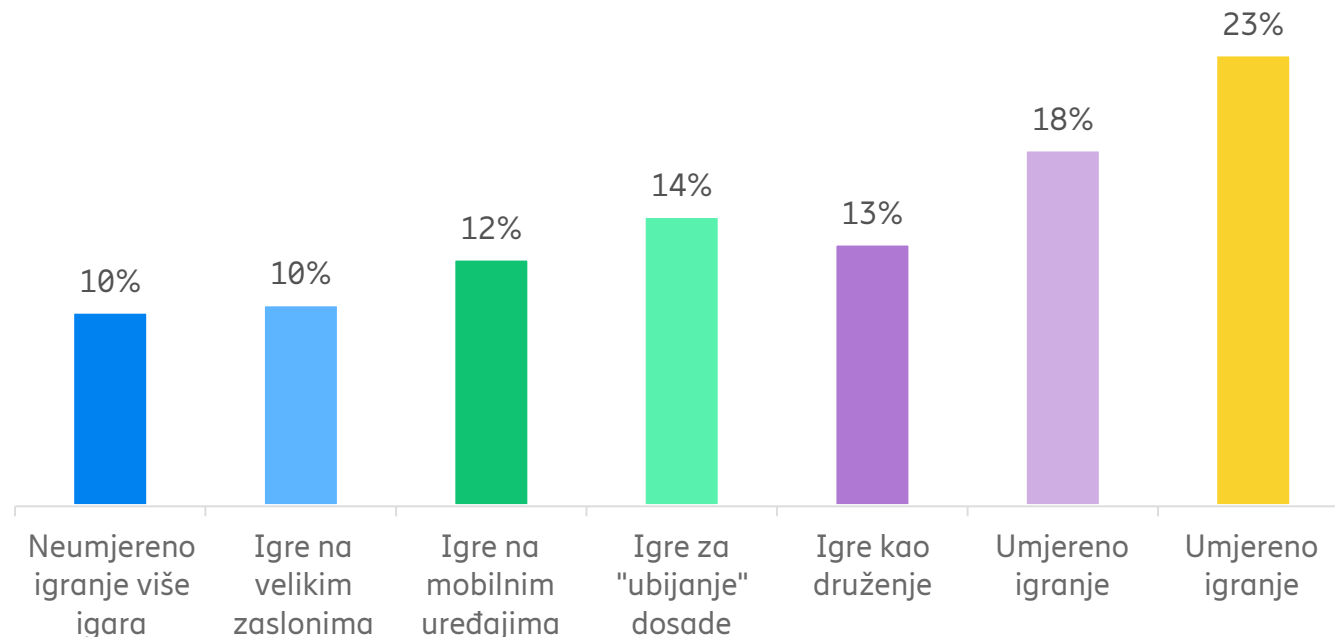
# 10 posto igrača troši polovinu ukupnog vremena igranja



Udio raznih kategorija igrača u ukupnom vremenu igranja



Postotak stanovništva u kategorijama igrača



# Svaki peti korisnik igra igre na putu do posla

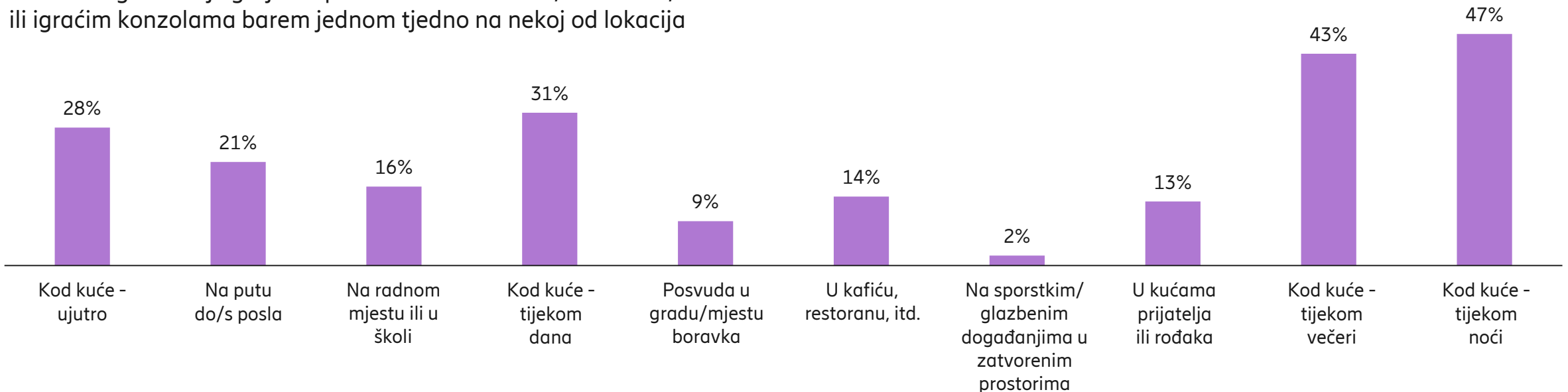


Danas se igranje odvija na različitim lokacijama.



Većina igranja je ipak kod kuće.

Postotak igrača koji igraju na pametnim telefonima, tabletima, osobnim računalima ili igraćim konzolama barem jednom tjedno na nekoj od lokacija



# Promjene uz koje bi poraslo zanimanje za igre s proširenom stvarnošću



"Kad bi naočale za proširenu stvarnost izgledale približno kao normalne naočale, nosila bih ih cijelo vrijeme."

Sumiko, 27, Japan

